



35. Freizeit-Fußballturnier des SV Tannau am 29. Juli 2022

SPIELPLAN



Stammtisch-Mannschaften

Vorrunde

Spiel	Spielzeit	Paarung	Ergebnis	Paarung	Ergebnis
Stammtische ⇒ S		Gruppe I ⇒ Spielfeld 1		Gruppe II ⇒ Spielfeld 2	
1	17.00-17.11	Hansa Rostcock : Sauf Supporters	__:_	1. FC Mittag Macher : Geh Mal Bier holen	__:_
2	17.13-17.24	Glashoch Rangers : VoBa Tettnang	__:_	FC Russ. Youngsters : H&W - gibt Sicherheit	__:_
3	17.26-17.37	1. FC Realitätsverlust : SPIELFREI -1	__:_	International S.P.L.T. : SPIELFREI -2	__:_
4	17.39-17.50	VoBa Tettnang : Hansa Rostcock	__:_	H&W - gibt Sicherheit : 1. FC Mittag Macher	__:_
5	17.52-18.03	Sauf Supporters : Glashoch Rangers	__:_	Geh Mal Bier holen : FC Russ. Youngsters	__:_
6	18.05-18.16	SPIELFREI -1 : Hansa Rostcock	__:_	SPIELFREI -2 : 1. FC Mittag Macher	__:_
7	18.18-18.29	Glashoch Rangers : 1. FC Realitätsverlust	__:_	FC Russ. Youngsters : International S.P.L.T.	__:_
8	18.31-18.42	VoBa Tettnang : Sauf Supporters	__:_	H&W - gibt Sicherheit : Geh Mal Bier holen	__:_
9	18.44-18.55	SPIELFREI -1 : Glashoch Rangers	__:_	SPIELFREI -2 : FC Russ. Youngsters	__:_
10	18.57-19.08	Hansa Rostcock : 1. FC Realitätsverlust	__:_	1. FC Mittag Macher : International S.P.L.T.	__:_
11	19.10-19.21	Sauf Supporters : SPIELFREI -1	__:_	Geh Mal Bier holen : SPIELFREI -2	__:_
12	19.23-19.34	1. FC Realitätsverlust : VoBa Tettnang	__:_	International S.P.L.T. : H&W - gibt Sicherheit	__:_
13	19.36-19.47	Hansa Rostcock : Glashoch Rangers	__:_	1. FC Mittag Macher : FC Russ. Youngsters	__:_
14	19.49-20.00	Sauf Supporters : 1. FC Realitätsverlust	__:_	Geh Mal Bier holen : International S.P.L.T.	__:_
15	20.02-20.13	VoBa Tettnang : SPIELFREI -1	__:_	H&W - gibt Sicherheit : SPIELFREI -2	__:_

Finalrunde

Spiel + Spielfeld	Halbfinale					
16 1 20.25-20.36	1. Gruppe I	:	2. Gruppe II	_____	:	_____
17 2 20.25-20.36	2. Gruppe I	:	1. Gruppe II	_____	:	_____
18 3 20.25-20.36	1. Gruppe III	:	2. Gruppe IV	_____	:	_____
19 4 20.25-20.36	2. Gruppe III	:	1. Gruppe IV	_____	:	_____
Finale						
20 1 20.38-20.49	Sieger Spiel Nr. 16	:	Sieger Spiel Nr. 17	S 1+2	_____	_____
21 2 20.38-20.49	Verl. Spiel Nr. 16	:	Verl. Spiel Nr. 17	S 3+4	_____	_____
22 3 20.38-20.49	Sieger Spiel Nr. 18	:	Sieger Spiel Nr. 19	V 1+2	_____	_____
23 4 20.38-20.49	Verl. Spiel Nr. 18	:	Verl. Spiel Nr. 19	V 3+4	_____	_____

Spielmodus:

- Jede Mannschaft spielt mit 5 Feldspielern plus Torwart, also 6 Spielern gesamt. Die Zahl der Auswechselspieler sowie Auswechslungen ist nach Belieben. Ein Spieler ist für die Dauer des Turniers nur für eine Mannschaft spielberechtigt.
- Die Vorrunde wird nach dem Punktsystem ausgewertet. Bei Punktgleichheit entscheidet die bessere Tordifferenz. Ist auch diese gleich, wird für die Mannschaft mit den mehr geschossenen Toren entschieden. Herrscht dann noch immer Gleichheit, so wird ein Strafstoßschießen (zuerst 3, bei Gleichheit bis zur Entscheidung) durchgeführt. Jeder Gruppen-Erste und -Zweite qualifiziert sich für die Finalrunde. Ab der Finalrunde wird im K.O. System gespielt, bei Unentschieden wird sofort ein Strafstoßschießen durchgeführt.
- Der Feldverweis auf Zeit (Zeitstrafe) beträgt 2 Minuten.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben, d.h. es wird ohne 'Abseits' gespielt.
- Die Zuspelregel zum Torwart (Rückpassregel) findet Anwendung und wird mit indirektem Freistoß bestraft.
- Es gibt direkte und indirekte Freistöße. Der minimale Abstand bei Spielfortsetzung („Mauer“- Abstand) beträgt 7 m zum Ball.

Hinweis:

Der Veranstalter, SV TANNAU 1968 e.V., übernimmt keine Haftung für Schäden die durch die Teilnahme oder den Besuch der Veranstaltung entstehen.



35. Freizeit-Fußballturnier des SV Tannau am 29. Juli 2022

SPIELPLAN



Vereins-Mannschaften

Vorrunde

Spiel	Spielzeit	Paarung	Ergebnis	Paarung	Ergebnis
Vereine ⇒ V		Gruppe III ⇒ Spielfeld 3		Gruppe IV ⇒ Spielfeld 4	
1	17.00-17.11	MK Krumbach : LJ Krumb.-O'eisenb.	__:	NZ Kogenmale : 1. FC Thekenstürmer	__:
2	17.13-17.24	Blutreitergruppe : Ex Zivis	__:	MK Obereisenbach : MK Tannau	__:
3	17.26-17.37	Ajax Dauerstramm : 10 kl. Jägermeister/-innen	__:	Argental Allstars : Die Djangos	__:
4	17.39-17.50	Ex Zivis : MK Krumbach	__:	MK Tannau : NZ Kogenmale	__:
5	17.52-18.03	LJ Krumb.-O'eisenb. : Blutreitergruppe	__:	1. FC Thekenstürmer : MK Obereisenbach	__:
6	18.05-18.16	10 kl. Jägermeister/-innen : MK Krumbach	__:	Die Djangos : NZ Kogenmale	__:
7	18.18-18.29	Blutreitergruppe. : Ajax Dauerstramm	__:	MK Obereisenbach : Argental Allstars	__:
8	18.31-18.42	Ex Zivis : LJ Krumb.-O'eisenb.	__:	MK Tannau : 1. FC Thekenstürmer	__:
9	18.44-18.55	10 kl. Jägermeister/-innen : Blutreitergruppe.	__:	Die Djangos : MK Obereisenbach	__:
10	18.57-19.08	MK Krumbach : Ajax Dauerstramm	__:	NZ Kogenmale : Argental Allstars	__:
11	19.10-19.21	LJ Krumb.-O'eisenb. : 10 kl. Jägermeister/-innen	__:	1. FC Thekenstürmer : Die Djangos	__:
12	19.23-19.34	Ajax Dauerstramm : Ex Zivis	__:	Argental Allstars : MK Tannau	__:
13	19.36-19.47	MK Krumbach : Blutreitergruppe	__:	NZ Kogenmale : MK Obereisenbach	__:
14	19.49-20.00	LJ Krumb.-O'eisenb. : Ajax Dauerstramm	__:	1. FC Thekenstürmer : Argental Allstars	__:
15	20.02-20.13	Ex Zivis : 10 kl. Jägermeister/-innen	__:	MK Tannau : Die Djangos	__:

Finalrunde

Spiel + Spielfeld		Halbfinale				
16	1	20.25-20.36	1. Gruppe I : 2. Gruppe II	_____	:	_____
17	2	20.25-20.36	2. Gruppe I : 1. Gruppe II	_____	:	_____
18	3	20.25-20.36	1. Gruppe III : 2. Gruppe IV	_____	:	_____
19	4	20.25-20.36	2. Gruppe III : 1. Gruppe IV	_____	:	_____
Finale						
20	1	20.38-20.49	Sieger Spiel Nr. 16 : Sieger Spiel Nr. 17	S 1+2	_____	_____
21	2	20.38-20.49	Verl. Spiel Nr. 16 : Verl. Spiel Nr. 17	S 3+4	_____	_____
22	3	20.38-20.49	Sieger Spiel Nr. 18 : Sieger Spiel Nr. 19	V 1+2	_____	_____
23	4	20.38-20.49	Verl. Spiel Nr. 18 : Verl. Spiel Nr. 19	V 3+4	_____	_____

Spielmodus:

- Jede Mannschaft spielt mit 5 Feldspielern plus Torwart, also 6 Spielern gesamt. Die Zahl der Auswechselspieler sowie Auswechslungen ist nach Belieben. Ein Spieler ist für die Dauer des Turniers nur für eine Mannschaft spielberechtigt.
- Die Vorrunde wird nach dem Punktsystem ausgewertet. Bei Punktgleichheit entscheidet die bessere Tordifferenz. Ist auch diese gleich, wird für die Mannschaft mit den mehr geschossenen Toren entschieden. Herrscht dann noch immer Gleichheit, so wird ein Strafstoßschießen (zuerst 3, bei Gleichheit bis zur Entscheidung) durchgeführt. Jeder Gruppen-Erste und -Zweite qualifiziert sich für die Finalrunde. Ab der Finalrunde wird im K.O. System gespielt, bei Unentschieden wird sofort ein Strafstoßschießen durchgeführt.
- Der Feldverweis auf Zeit (Zeitstrafe) beträgt 2 Minuten.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben, d.h. es wird ohne 'Abseits' gespielt.
- Die Zuspielregel zum Torwart (Rückpassregel) findet Anwendung und wird mit indirektem Freistoß bestraft.
- Es gibt direkte und indirekte Freistöße. Der minimale Abstand bei Spielfortsetzung ('Mauer'- Abstand) beträgt 7 m zum Ball.

Hinweis:

Der Veranstalter, SV TANNAU 1968 e.V., übernimmt keine Haftung für Schäden die durch die Teilnahme oder den Besuch der Veranstaltung entstehen.